KOSOVA MAKERS LEAGUE

Tabela e Vlerësimit - Kosova Makers League Open 2023/24

Super Finalja - (Cikli 1-5)

Instruksionet e mëposhtme duhet të realizohen sipas renditjes

	Llogaritja e një udhëtimi	Numri i pikëve
1	Roboti duhet të vendoset në segmentin për kalibrim dhe të kalibrohet (shiqo videon lehtësuese)	**5**
2	Roboti fillimisht duhet të vendoset në segmentin me numër '1' para vijës së kuqe (shiqo instruksionet)	**5**
3	Roboti në gjendjen POWER ON i ka të gjitha diodat e fikura	**5**
4	Roboti është nisur duke shtypur butonin 'A' në micro:bit	**5**
5	Roboti ndez dy diodat e majta RGB në ngjyrë të kuqe dhe dy diodat e djathta RGB në ngjyrë të kaltër *Shënim: Dy diodat e majta RGB në ngjyrë të kuqe dhe dy diodat e djathta RGB në ngjyrë të kaltër, roboti duhet të i mbajë të ndezura nga segmenti me numër '1' deri te segmenti me numër '12'	**20**
6	Roboti fillon ndjekjen e vijës së zezë me anë të sensorit për ndjekjen e vijës (Line Tracking Sensor) dhe përshkon me sukses segmentin me numër '1'	**5**
7	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '2'	**10**
8	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '3'	**15**
9	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '4' *Shënim: Roboti duhet të kthehet djathtas	**20**
10	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '5'	**15**
11	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '6' *Shënim: Roboti duhet të kthehet djathtas	**20**
12	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '7'	**15**
13	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '8'	**15**
14	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '9'	**10**
15	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '10' *Shënim: Roboti duhet të vazhdojë lëvizjen përpara	**20**
16	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '11'	**15**
17	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '12'	**10**
18	Me anë të sensorit të distancës (Ultrasonic Sensor), të cilin garuesi e aktivizon me vendosjen e kutisë si në figurë (shiqo instruksionet), roboti ndalet me të tre rrotat në segmentin me numër '12'	**50**
19	Roboti fik të gjitha diodat RGB	**5**
20	Roboti lëshon tingullin 'ENTERTAINER' për 1 sekondë	**10**
21	Roboti ndez të gjitha diodat RGB në ngjyrë të gjelbër *Shënim: Të gjitha diodat RGB në ngjyrë të gjelbër, roboti duhet të i mbajë të ndezura nga segmenti me numër '12' deri te segmenti me numër '17'	**10**
22	Roboti ndez LED diodat *Shënim: LED diodat roboti duhet të i mbajë të ndezura nga segmenti me numër '12' deri te segmenti me numër '17'	**10**
23	Roboti fillon ndjekjen e vijës së zezë me anë të sensorit për ndjekjen e vijës (Line Tracking Sensor) dhe përshkon me sukses segmentin me numër '13'	**5**
24	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '14'	**10**
25	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '15'	**15**
26	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '16'	**10**
27	Roboti përshkon me sukses segmentin me numër '17'	**5**
28	Me anë të sensorit të distancës (Ultrasonic Sensor), të cilin garuesi e aktivizon me vendosjen e kutisë si në figurë (shiqo instruksionet), roboti ndalet me të tre rrotat në segmentin me numër '17'	**50**
29	Roboti fik të gjitha diodat RGB	**5**
30	Roboti fik LED diodat	**5**
	Pikët në total	**400**
	Kohëzgjatja	